



Ecole du numérique

Formation
aux logiciels
outils et instruments
numériques

AEFE

Réseau
Océan
Indien

Les fonctions les plus intéressantes de Windows Movies Maker

Windows Movies Maker est un logiciel gratuit de Windows qui permet de réaliser des vidéos à partir d'images, de sons et de films

Avec WMM vous allez pouvoir créer un projet de film, insérer des titres, des légendes, des transitions, des sons, des commentaires, sélectionner des parties de séquences jusqu'à ce que le projet vous satisfasse et que vous éditiez le film final.

1) Les différentes fonctions

Ouvrir projet – créer – enregistrer le projet -	Accueil : interface du montage	Animations : bibliothèque des transitions	Effets : bibliothèque d'effets	Projet : choix du type d'écran	Affichage	Edition
---	--------------------------------	---	--------------------------------	--------------------------------	-----------	---------

2. Réaliser un film d'animation, un dessin animé

Pour importer les photographies dans le logiciel de montage :

Accueil/Ajouter des photos/dossiers des photos/sélectionner les photos/ouvrir

Pour sélectionner le nombre d'images par seconde

Edition/Sélectionner les photos/durée/ choisir une valeur pour la durée (0,5 par exemple > 120 images/mn)

Pour monter la séquence d'images animées :

Afficher/table de montage chronologique

On peut bien sur ajouter du son, des titres, des transitions

Pour terminer le film d'animation :

Enregistrer le film/choix du format/dossier de destination/OK

Si la fluidité entre les images n'est pas assez performante il est possible de reprendre le film dans WMM, d'augmenter la vitesse et d'exporter le nouveau film.



Pour aller plus loin :

Lorsque l'on crée un projet avec WMM on obtient un fichier avec une extension .wlmp.

Ce projet fait appel à tous les documents sons, images, vidéos qui y sont inclus, il ne faut donc pas modifier leur emplacement.

Il faut bien distinguer l'enregistrement du projet qui permet de revenir sur toutes les parties du fichier (comme un fichier Word par exemple) de l'exportation en MOV ou WMV par exemple qui fige les opérations (comme un fichier PDF par exemple).

Il est donc important de ranger au même endroit tous les fichiers des documents incorporés au projet.

Le choix du format de l'exportation du document déterminera la taille du fichier, la définition de l'image et du son, la compatibilité avec le type de lecteur.

Avec les élèves il est indispensable de se poser la question de ce que l'on veut montrer, pourquoi, pour qui, avec quelles ressources, et de créer un scénario avant de passer au montage.