

# Règles du jeu de la pétanque molle

L'objectif du jeu est d'approcher ses sacs plus près du "but" que ceux de son adversaire.  
La première équipe qui totalise 9 points après plusieurs "mènes" a gagné la partie.

- 1 Ce jeu se joue entre 2 équipes.  
Chaque équipe est une tripléte constituée de 3 joueurs. Chaque joueur dispose de deux sacs.
  - 2 Le jeu se pratique avec des sacs de riz de 200g dont un sac rouge appelé "but".  
Il se joue à partir de plots posés sur le sol tous les mètres (le but est à 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 mètres des plots. Il ne doit pas y avoir plus de 13 sacs sur le terrain (but compris).
- |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |     |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | BUT |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
- 3 On tire au sort l'équipe qui commence à jouer.
  - 4 Chaque joueur doit lancer à partir d'une distance équitable qui est déterminée par ses performances lors de l'apprentissage. La distance choisie pour chacun est sa plus longue distance de précision, c'est-à-dire celle qui lui permet de lancer précisément 3 sacs sur 5 dans un cerceau de 80 cm.
  - 5 Un joueur de la 1<sup>ère</sup> équipe lance son premier sac en essayant de le placer le plus près possible du "but". Quand il joue, les pieds du joueur ne doivent pas passer devant son plot repère.
  - 6 Un joueur de la 2<sup>ème</sup> équipe se place à sa distance équitable et tente de placer son sac plus près du "but" que le sac de son adversaire. Le sac le plus proche du "but" mène le jeu.
  - 7 S'il réussit, c'est à un joueur de la 1<sup>ère</sup> équipe de rejouer. S'il ne réussit pas, les joueurs de son équipe jouent leurs sacs jusqu'à ce qu'ils reprennent le point ou qu'ils n'aient plus de sac à jouer.  
Si deux sacs touchent le but, c'est le sac de la première équipe à toucher le but qui tient le point, pour reprendre la main l'équipe adverse doit avoir deux sacs de plus qui touchent le but.
  - 8 Quand une des équipes n'a plus de sac en main, les joueurs de l'autre équipe jouent en essayant de placer leurs sacs le mieux possible.
  - 9 Quand les deux équipes n'ont plus de sac, on compte les points.  
Une équipe marque autant de points qu'elle a de sacs plus proches du "but" que ceux de l'adversaire.  
Tous les sacs qui touchent le but comptent pour un point. C'est la fin de la "mène".  
C'est l'équipe qui gagne la mène qui joue en premier lors de la mène suivante.
  - 10 Une autre mène commence, le jeu continue jusqu'à ce qu'une des équipes atteigne 9 points et gagne.

## Document du joueur :

Prénom :										
Distance équitable :	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## Document de jeu :

Equipe													
Equipe													

\***Le but** : c'est le sac rouge qu'il faut approcher au plus près.

\*\***La mène** : la mène commence quand le premier joueur lance son sac, elle finit quand tous les joueurs ont lancé leurs sacs et que l'on compte les points. Si aucune équipe n'a atteint les 9 points, on continue avec une nouvelle mène.

Le principe d'équité permet à chaque joueur ou équipe de pouvoir gagner  
puisque la distance de lancer est déterminée par les performances personnelles de chaque joueur.